| ID | Fecha | Descripción | Razón | Impacto en el proyecto | Solicitante | Aprobado por | Estado |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | 10-10-2024 | Ajuste en la interfaz de usuario del módulo de aprendizaje visual | Mejorar la usabilidad basada en retroalimentación de pruebas de usuario | Necesidad de rediseño de pantallas clave, atrasando 1 semana el cronograma | Equipo de diseño | Líder del proyecto | Aprobado |
| 002 | 08-10-2024 | Cambio de Flutter a Ionic y Angular, manteniendo Firebase como base de datos | Necesidad de utilizar tecnologías más familiares para el equipo de desarrollo, lo que permitirá mayor eficiencia en la implementación | Aumento en la curva de aprendizaje para adaptar el diseño de la app; posible retraso de 1 semana en la planificación del desarrollo; sin cambios en la integración con Firebase | Equipo de desarrollo | Líder del proyecto | Aprobado |
| 003 | 08-10-2024 | Reducción del número de pantallas de la aplicación | Simplificación de navegación tras pruebas con usuarios finales | Reducción en la complejidad del desarrollo y mejora en experiencia de usuario | Equipo de diseño | Líder del proyecto | Aprobado |